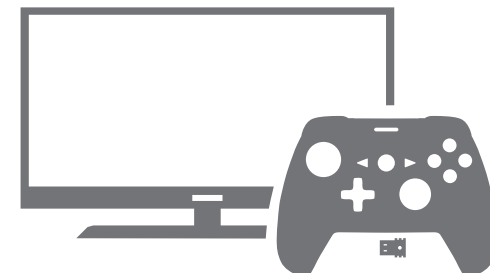


SHAKS S1+

Szybki przewodnik



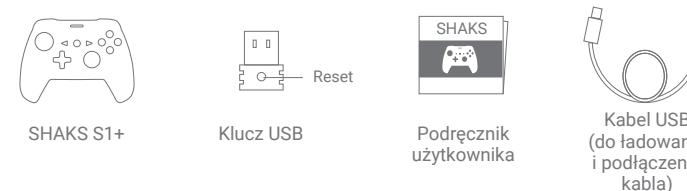
SHAKS

<https://www.shaksgame.com/en>

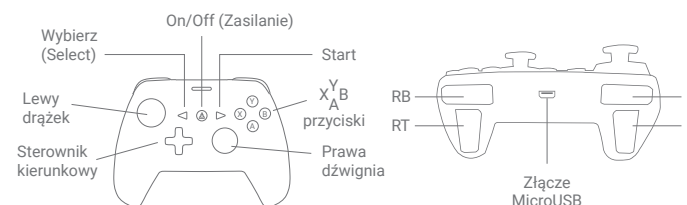
Przed użyciem

Przed pierwszym użyciem gamepada należy go w pełni naładować. Przed rozpoczęciem użytkowania S1+ należy zapoznać się z niniejszą instrukcją v1.6.

Zawartość opakowania



Przyciski kontrolera



Włączenie/wyłączenie zasilania

- Włączenie zasilania: Naciśnij przez 1 sekundę.
- Wyłączenie zasilania: Naciśnij przez 3 sekundy.

Urządzenia podłączone/kompatybilne

- Komputer z systemem Windows
- Android TV box lub TV
- Telefon/tablet z systemem Android
- Nintendo Switch

Specyfikacja techniczna

- Gamepad: SHAKS S1+
- Łączność: klucz bezprzewodowy 2,4 GHz, Bluetooth 4.2
- Pasma częstotliwości: 2400~2483MHz
- Moc wyjściowa: Klasa 2
- Zakres transmisji: 7~10 metrów
- Obsługiwane profile: HID
- Czas pracy: do 8 godzin
- Czas ładowania: 1 godzin
- Rozmiar: 153mm (W) * 110mm (L) * 59mm (H)
- Waga: 200 g

Kombinacje klawiszy do zmiany trybu

- Klucz USB (komputer/telefon z systemem Android): + LB
- Bluetooth: + X
- Aplikacja ShootingPlus V3 (Android): + A
- Przyłącze kablowe RB + połączenie kablowe

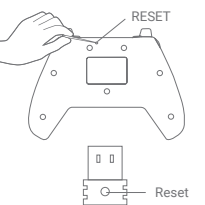
Parowanie można aktywować poprzez naciśnięcie kombinacji klawiszy w celu zmiany trybu na 3 sekundy.

Stan diod LED

Klucz USB (PC/Android)	Bluetooth (Android)	Tryb mapowania (Android)	Połączenie przewodowe (Windows)	Połączenie przewodowe (Android)	Oczekiwanie na podłączenie kabla
1, 2 LED	3 LED	1 LED	3 LED	1 LED	1, 3 LED

Jak zresetować sterownik

- Wciśnij przycisk resetowania z tyłu S1+ na 3 sekundy za pomocą szpilki.
- Naciśnij przycisk na kluczu USB, aby rozłączyć i ponownie połączyć.



Jak naładować

- Ładuj za pomocą kabla do ładowania, podłączając do komputera lub urządzenia ładującego USB (5 W).



Słaba bateria	Ładowanie	W pełni naładowany	Ładowanie, gdy gamepad jest wyłączony
4. dioda LED szybko miga	4. dioda LED miga wolniej	4. dioda LED pozostaje zapalona	4. dioda LED miga powoli

Gamepad umożliwia grę podczas ładowania.

Podłączanie komputera z systemem Windows/Nintendo Switch

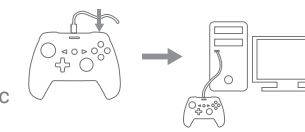
- Podłącz klucz USB do komputera.
- Przytrzymaj przez trzy sekundy kombinację klawiszy + LB.
- Gdy zapali się 1. i 2. dioda LED, urządzenie jest gotowe do gry.



- W przypadku systemu Windows 7 należy zainstalować dodatkowy sterownik "Xbox 360 Driver" (https://www.shaksgame.com/manual/windows_eng).
- W przypadku korzystania z Nintendo Switch, upewnij się, że pozycja w "Settings" > Controller & Sensor" jest włączona i że kontroler jest prawidłowo podłączony.
- Jeśli pojawi się komunikat "Registered", połączenie z Nintendo Switch jest zakończone.

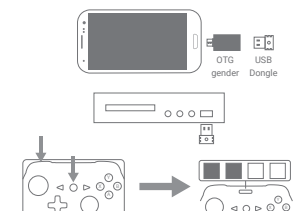
Przyłącze kablowe

- Najpierw wyłącz gamepad i podłącz go za pomocą kabla USB. Następnie podłącz kabel USB do portu USB w komputerze, jednocześnie naciskając przycisk RB.
- Gdy na komputerze pojawi się komunikat "XBOX 360 For Windows", połączenie jest zakończone.
- Gdy pojawi się komunikat "Registered", połączenie z Nintendo Switch jest zakończone. LED będą wyświetlane w zależności od stylu wyłącznika.



Podłączanie telefonu/tabletu z systemem Android i pudełka TV z systemem Android TV - [Klucz USB]

- a) Podłącz kabel USB i adapter USB-OTG do smartfona (telefon musi obsługiwać połączenie USB-OTG). Ponieważ USB-OTG jest inny dla każdego modelu telefonu komórkowego, należy zakupić i zainstalować tylko ten model, który jest kompatybilny z telefonem.
- b) Podłącz klucz USB do portu USB w TV/Android TV box.
- Przytrzymaj przez trzy sekundy kombinację klawiszy + LB.
- Jeśli 1. i 2. dioda LED świecą się, połączenie jest zakończone.



Połącz telefon/tablet z systemem Android i pudełko TV z Android TV - [Bluetooth]

- Do gamepada nie można podłączyć konsoli Xbox, Playstation, Nintendo itp.
- Przytrzymaj przez trzy sekundy kombinację klawiszy + X.
 - Jeśli 3. dioda LED miga, wybierz i połącz "SHAKS S1+" na liście urządzeń Bluetooth w swoim urządzeniu.
 - Jeśli zapali się 3. dioda LED, połączenie jest zakończone.



Pobierz aplikację do mapowania

- Pobierz aplikację ShootingPlus V3 za pomocą kodu QR (tylko Android).



System operacyjny Windows nie jest obsługiwany. Więcej informacji można znaleźć na stronie <https://www.shaksgame.com/en>.

Tryb mapowania - telefon z systemem Android

- Przytrzymaj kombinację klawiszy + A przez trzy sekundy
- Jeśli 1. dioda LED miga, wybierz i połącz "SHAKS S1+" na liście urządzeń Bluetooth w swoim urządzeniu.
- Jeśli zapali się 3. dioda LED, połączenie jest zakończone.



Uwagi dotyczące korzystania z konsoli Nintendo Switch

- Wyświetlacz LED S1+ jest taki sam jak wyświetlacz LED na wyłączniku, gdy jest on połączony tylko kablem.
- Nie można używać następujących funkcji:
 - Przycisk przechwytywania obrazu
 - Budzenie za pomocą przycisku HOME
 - Czujnik żyroskopowy
 - Gry na wyłączność dla Joy-Con nie są obsługiwane
 - Wibracje HD X (obsługiwana tylko moc maksymalna)
- Połączenie w trybie ręcznym (tryb stołowy) Użyj USB-OTG (Type-C). W takim przypadku należy jednak używać go w pozycji płaskiej lub skorzystać z podstawki, aby nie dotykał powierzchni.

Pytania i odpowiedzi - Windows PC

- Czy mogę się połączyć przez Bluetooth?**
Nie zalecane. Możesz użyć przycisku + X, aby połączyć się z systemem Windows w taki sam sposób jak Android, ale musisz skonfigurować klucze. Wibracje nie są obsługiwane. Tryb Bluetooth z inną kombinacją klawiszy może nie działać prawidłowo lub może powodować nieoczekiwane kliknięcia myszy.
- Czy mogę podłączyć kilka gamepadów do komputera?**
Tak, można podłączyć do 4 gamepadów. W takim przypadku należy podłączyć klucz USB każdego gamepada do portu USB komputera.
- Wibracja nie działa.**
Musisz sprawdzić, czy wibracja jest obsługiwana i włączona w grze. Odłącz klucz USB i podłącz go ponownie lub wypróbuj inny port USB.
- Gamepad S1+ nie działa.**
Najpierw sprawdź, czy gamepad jest w trybie Windows. Odłącz klucz USB i podłącz go ponownie lub wypróbuj inny port USB. Naciśnij raz przycisk na kluczu USB.

Q&A - telefon/tablet z Androidem i Android TV box

- Czy jest różnica między połączeniem przez kabel USB, Bluetooth i klucz USB?**
Nie, przez Bluetooth musisz zarejestrować gamepada bezpośrednio w ustawieniach urządzenia, ale jeśli masz adapter USB-OTG, możesz połączyć się natychmiast.
- Jaka jest różnica między połączeniem ogólnym a połączeniem z aplikacją mapującą?**
Ogólne połączenie odnosi się do trybu wejściowego gamepada obsługującego system Android, połączenie za pośrednictwem aplikacji mapującej odnosi się do trybu uruchamianego za pośrednictwem aplikacji ShootingPlus V3. Po podłączeniu w trybie aplikacji mapującej S1+ jest traktowany jako bezpośrednie wejście dotykowe na ekranie smartfona i można grać w większość gier sterowanych za pomocą ekranu dotykowego. Jeśli gry, w które grasz, są dobrze zoptymalizowane dla Twojego gamepada, zalecamy korzystanie z funkcji połączenia ogólnego. W przypadku gier tylko dotykowych polecamy aplikację ShootingPlus V3, w której sterowanie dotykowe można zastąpić fizycznymi klawiszami na gamepadzie.
- Czy wibracje są obsługiwane w grach na Androida?**
Wibracje generowane w ramach gier mobilnych dotyczą tylko samego telefonu komórkowego.
- Mimo że używam aplikacji ShootingPlus V3, nie mogę grać w grę.**
W tym przypadku wymagane jest mapowanie klawiszy za pomocą aplikacji ShootingPlus V3. Więcej informacji można uzyskać na stronie internetowej - <https://www.shaksgame.com/en>.
- Jakie telewizory Smart TV, dekodery/media boxy są obsługiwane?**
Set-top boxy lub telewizory z systemem operacyjnym Android TV są zazwyczaj kompatybilne. Prosimy o kontakt z dostawcą/producentem urządzenia.