

# PL SHAKS S5b

Szybki przewodnik v1.0

Jest to skrócona instrukcja konfiguracji sterownika SHAKS. Pełną instrukcję obsługi można znaleźć na stronie producenta (<https://www.shaksgame.com/en>).



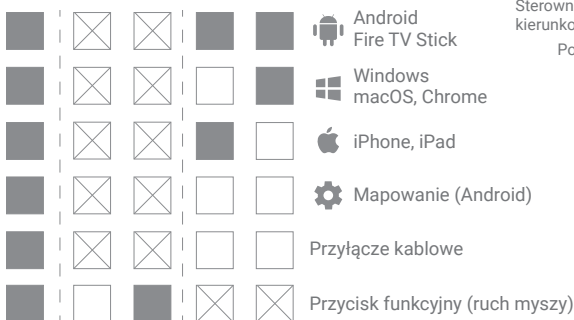
## Przegląd sygnałów LED



[Stan LED podczas procesu parowania]

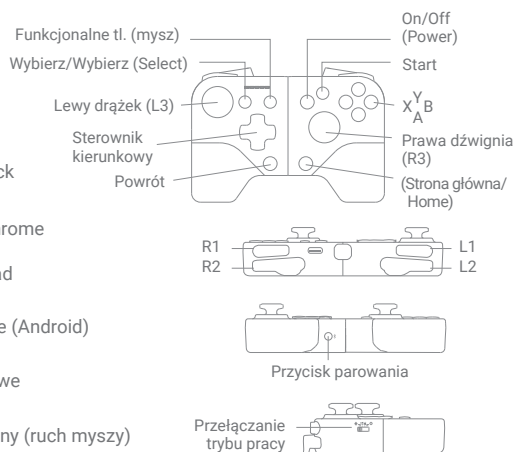


[Stan diod LED dla każdego trybu]



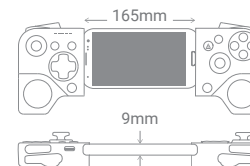
## Układ przycisków/klawiszy

LED č. 1 pokazuje stan zasilania i ładowania,  
LED č. 2, 3 pokazują połączenie,  
LED č. 4, 5 tryb pracy gamepada.



## Jak zainstalować smartfon

- Pociągnij lekko obie strony, najpierw włóż telefon z jednej strony, następnie rozłóż drugą stronę i zamocuj telefon.



### UWAGA

Maksymalna grubość to 9mm, a maksymalna długość to 165mm. Należy uważać, aby nie przekroczyć tych wartości. Większe rozmiary telefonu mogą nieodwracalnie uszkodzić mechanizm gamepada, co może spowodować utratę gwarancji.

## Szybka konfiguracja w 3 krokach

1. Wybierz w tabeli tryb gamepada dla swojego urządzenia.
2. Wyłącz zasilanie (naciśnij przycisk "Power" przez ponad 3 sekundy), a następnie zmień przełącznik ("Mode Switch") z boku.
3. Włącz gamepad (naciśnij "Power" przez ponad 3 sekundy), sparuj przez Bluetooth i ciesz się grą!

Twoje urządzenie	Wyświetlacz LED	Nazwa połączenia Bluetooth	Zmiana trybu pracy
Android, Fire TV Stick		SHAKS S5b xxxx Android	
Windows, macOS, Chrome		SHAKS S5b xxxx Win-Mac	
iPhone, iPad		Xbox Wireless Controller	
Android (reżim mapowania)		SHAKS S5b xxxx mapping	

## Aplikacja SHAKS GameHub (tylko Android)

Wyszukaj SHAKS Game Hub w Google Play lub pobierz i zainstaluj aplikację z kodu QR.

**Chociaż nie jest konieczne instalowanie aplikacji na telefonie komórkowym, aby korzystać z gamepada, zalecamy zainstalowanie aplikacji, aby korzystać z następujących funkcji:**

- Sprawdź (przetestuj) przyciski i dźwignie gamepada
- Ustawienie trybu mapowania (konwersja klawiszy dotykowych na klawisze kontrolera)
- Turbo, snajper, mysz
- Aktualizacja oprogramowania sprzętowego, przeglądanie informacji o sterownikach



### UWAGA

Aby zaktualizować oprogramowanie sprzętowe, podłącz gamepad do źródła zasilania za pomocą kabla USB.

## Jak naładować kontroler


- Naładuj akumulator za pomocą dołączonego kabla do ładowania z komputera lub urządzenia USB. Możesz korzystać z urządzenia podczas ładowania.
- Sprawdź stan kontrolki zasilania podczas ładowania (LED #1).

Gdy bateria jest słaba	Podczas ładowania	Po pełnym naładowaniu
szybkie miganie	powolne miganie	oświetlony

Napięcie wejściowe: 5V ==


- Jeśli zasilanie jest włączone, tryb nie zmieni się nawet po zmianie trybu za pomocą przełącznika "Mode Switch". Tryb zostanie zmieniony tylko na podstawie stanu "Mode Switching" przy ponownym uruchomieniu.
- Parowanie: Naciśnij "Przycisk Parowania (⌘)" na dole przez ponad 2 sekundy, wtedy gamepad wejdzie w tryb parowania i możesz znaleźć i wybrać jedną z powyższych tabel z kolumny "Nazwa połączenia Bluetooth" zgodnie z wybranym trybem. Dla każdego trybu zapisane są maksymalnie dwa profile urządzeń nadrzędnych Bluetooth (LED 2 i 3 migają jednocześnie).
- Jeśli naciśniesz "przycisk parowania (⌘)" na dłużej niż 5 sekund, profile parowania zarejestrowane w systemie (bieżący tryb) zostaną usunięte.
- Połącz się: Przy ponownym połączeniu będzie próbował połączyć ostatni sparowany profil. Jeśli to się nie uda, zostanie wypróbowana następna w kolejności. (LED 2 i 3 będą migać na przemian).
- Aby ponownie połączyć się z nowym urządzeniem, należy ponownie wykonać proces "Parowanie". Nowe urządzenie zostanie zapisane, a pierwszy zarejestrowany profil Bluetooth zostanie usunięty.
- Należy pamiętać, że parowanie Bluetooth pomiędzy urządzeniem z systemem Android a gamepadem SHAKS nie może odbywać się jednocześnie w trybie Android i w trybie mapowania. Dlatego przed próbą sparowania przy użyciu drugiego trybu należy usunąć lub anulować poprzednie informacje o parowaniu z listy sparowanych urządzeń w ustawieniach Bluetooth urządzenia z systemem Android.
- Podczas parowania między SHAKS a urządzeniem, proszę sprawdzić listę sparowanych urządzeń, jeśli jest ten sam numer HW (xxxx) z inną nazwą trybu, należy go usunąć przed ponownym sparowaniem. Na przykład, gdy próbujesz użyć SHAKS S5b w trybie mapowania, jeśli lista parowanych urządzeń zawiera "SHAKS S5b\_1E2A\_Android", powinieneś usunąć go lub rozparować przed wykonaniem nowego parowania przy użyciu "SHAKS S5b\_1E2A\_mapping". Tryb mapowania będzie działał prawidłowo, jeśli urządzenie SHAKS zostanie sparowane poprzez nazwę Bluetooth "...mapowanie".

## Podłączanie do urządzenia z systemem Android (telefon, tablet, TV box, Fire TV Stick)

1. Ustawienia trybu: Wyłączamy zasilanie, zmieniamy tryb na (  ) i włączamy.
2. Połączenie: wykonaj proces "Parowanie" i sprawdź nazwę Bluetooth "SHAKS S5b xxxx Android". Na liście sparowanych urządzeń. Jeśli urządzenie zostało wcześniej sparowane, gamepad wykona ponowne połączenie.
3. Gdy proces "Pairing" zakończy się sukcesem: LED #2 i 3 zgasną, a #1, 4 i 5 zaświecą się.

## Połączenie z systemem Windows, macOS i Chromebook


Jeśli komputer nie obsługuje technologii Bluetooth, użyj połączenia kablowego lub zainstaluj dodatkowy Bluetooth (np. za pomocą klucza sprzętowego USB).

1. Ustawienia trybu: Wyłączamy urządzenie, zmieniamy tryb na (  ) i włączamy.
2. ) Połączenie: wykonaj proces "Parowania" i sprawdź nazwę Bluetooth "SHAKS S5b xxxx Win-MAC" na liście sparowanych urządzeń. Jeśli urządzenie było wcześniej sparowane, gamepad wykona ponowne połączenie.
3. Gdy proces "Pairing" zakończy się sukcesem: LED #2, 3 i 4 zgasną, a #1 i 5 zaświecą się.

Zalecana wersja systemu operacyjnego: system Windows 10 lub nowszy.


Aplikację Windows SHAKS można pobrać ze strony [https://www.shaksgame.com/manual/windows\\_eng](https://www.shaksgame.com/manual/windows_eng).

## Podłączenie do urządzenia z systemem iOS (iPhone lub iPad)

1. Ustawienia trybu: Wyłączamy zasilanie, zmieniamy tryb na (  ) i włączamy.
2. ) Podłączenie: Wykonaj proces "Parowanie" i sprawdź nazwę Bluetooth "Xbox Wireless Controller" na liście sparowanych urządzeń. Jeśli urządzenie zostało wcześniej sparowane, gamepad wykona ponowne połączenie.
3. Po udanym parowaniu: LED 2,3 i 5 zgasną, a LED 1 i 4 zapalą się.

Zalecana wersja systemu operacyjnego: iOS 13 lub nowsza.


## Odtwarzanie w trybie mapowania (tylko Android)

1. Ustawienia trybu: Wyłączamy zasilanie, zmieniamy tryb na (  ) i włączamy.
2. ) Łączenie: Wykonaj proces "Parowania" i sprawdź nazwę Bluetooth "Mapowanie SHAKS S5b xxxx" na liście sparowanych urządzeń. Jeśli urządzenie zostało wcześniej sparowane, gamepad wykona ponowne połączenie.
3. Po udanym sparowaniu: LED 2, 3, 4 i 5 zgasną, a dioda 1 zapali się.

- Przed użyciem trybu mapowania należy sprawdzić firmware gamepada (poprzez aplikację SHAKS) i zaktualizować go do najnowszej wersji.
- Dokładnie przeczytaj instrukcje w "Szybka konfiguracja w 3 krokach" dotyczące trybu mapowania.


## Połączenie z systemem Windows i Android OS poprzez kabel USB


Jest to połączenie przewodowe bez użycia Bluetooth.

1. Połączenie: wyłącz zasilanie, naciśnij przycisk Pairing (  ) i połącz się z urządzeniem głównym za pomocą kabla USB. Urządzenie główne automatycznie wykrywa gamepad.
  2. Po zakończeniu: LED 2, 3, 4 i 5 zgasną, a dioda 1 włączy się.
- Dzięki kablowi USB-C/USB-C możesz użyć "Cable Connection" ze swoim smartfonem, aby połączyć się jako gamepad kompatybilny z Xbox.
  - Zalecamy korzystanie z systemu Windows 10 lub nowszego. Jeśli korzystasz z systemu Windows 7, zainstaluj najpierw na swoim komputerze "sterownik Xbox 360", który można znaleźć na stronie [https://www.shaksgame.com/manual/windows\\_eng](https://www.shaksgame.com/manual/windows_eng).

## Resetuj i inicjalizuj, aby przywrócić proces konfiguracji

Jeśli wystąpi jakikolwiek problem podczas konfiguracji, proszę wykonać następujące 3 kroki, aby spróbować ponownie nawiązać połączenie. SHAKS działa jak 4 różne gamepady, więc połączenie może być mylone w tych 4 trybach (Android, Windows, iOS i tryb mapowania).

1. Naciśnij "Przycisk parowania (  )" przez ponad 5 sekund, aby wyczyścić zapisane profile w wybranym trybie.
2. W ustawieniach urządzenia Bluetooth wyczyść wszystkie sparowane profile związane z gamepadem.
3. Ponowne uruchomienie urządzenia spowoduje usunięcie wszystkich zapisanych logów/cache.

- Otwórz resetujący z tyłu służy tylko do resetowania zasilania w razie awarii. Nie spowoduje to usunięcia zapisanych profili.
- Na każdym etapie można wejść w proces "Parowania" naciskając "przycisk Parowania (  )".
- Pliki pamięci podręcznej Bluetooth w urządzeniu zostaną usunięte w ciągu 2-5 minut po usunięciu profilu BT. Dlatego zalecamy wykonanie powyższego restartu (wyłączenie i włączenie zasilania).

## Jak dostosować "Przycisk funkcyjny"

Funkcje będą włączane/wyłączane (toggle) po każdym naciśnięciu "przycisku funkcji".

Funkcję można wybrać za pośrednictwem SHAKS GameHub (przejdź do Setting > Function, domyślnie: Virtual Mouse/Virtual Mouse).

Funkcje	Tryb bezprzewodowy Bluetooth				Połączenie kablowe
	Android	Windows	iOS	Mapowanie	
Wirtualna mysz	Tak				
Turbo	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Sniper	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Aparat fotograficzny	Tak				
Przycisk Call/media	Tak				

- Dostosowywanie "Przycisku funkcyjnego" nie jest obecnie obsługiwane w systemie iOS.

## Jak grać w niektóre gry, np.

1. Genshin Impact, Roblox, Battleground, League of Legends Wild Rift, Lineage M itp. > opcja gry z wykorzystaniem "trybu mapowania" na Androidzie, niedostępna na iOS.
2. Fortnite, FIFA, Slam Dunk, Asphalt itp. > kompatybilny ze wszystkimi systemami operacyjnymi z odpowiednimi trybami SHAKS.
3. COD (Call of Duty) Mobile > grywalny na iOS bez zmian. Grywalność dla użytkowników Androida po zmianie nazwy Bluetooth na "Xbox Wireless Controller" poprzez SHAKS GameHub (przejdź do Settings > Gamepad Settings > Change name).

## Jak korzystać z funkcji trybu "Mapowanie" (Virtual Touch)

1. Wymagana jest aplikacja SHAKS GameHub, patrz "Aplikacja SHAKS GameHub" powyżej.
2. ) Ustawienia gamepada muszą być w trybie mapowania, patrz wyżej "Granie w trybie mapowania (tylko Android)" i zgodnie z "Szybka konfiguracja w 3 krokach".
3. Uruchom aplikację GameHub. Upewnij się, że gamepad jest wymieniony i nazwany w aplikacji "...mapping".
4. Na dole klikamy na Mapowanie > Grant Permission & Notice (jednorazowo) > Add New Game ( + ) > wybieramy grę z listy > klikamy i gramy z trybem mapowania.

Więcej informacji można znaleźć w podręczniku na stronie <https://www.shaksgame.com/manual>.